

# Was ist Magic the Gathering?

## Kapitel 1: Was ist Magic the Gathering?

<https://images.openai.com/static-rsc-4/wuaR8DaUdJX9qEihCPYVxCoReQKAKFmbvNGYg08oYV47Bn2I>

### Inhalt

Magic ist ein Kartenspiel, bei dem du:

- gegen einen Gegner spielst
- Zauber wirkst
- Kreaturen beschwörst
- versuchst, die Lebenspunkte des Gegners auf **0** zu bringen

### Grundidee einfach erklärt

“ Du bist ein Zauberer (Planeswalker) und kämpfst mit Magie.

## ? Kapitel 2: Ziel des Spiels

### Inhalt

- Jeder Spieler startet mit **20 Lebenspunkten**
- Wer zuerst auf **0 Leben fällt, verliert**

### Weitere Gewinnmöglichkeiten (vereinfacht)

- Gegner hat keine Karten mehr

- Spezialeffekte
- 

## ? Kapitel 3: Die Farben der Magie

[https://images.openai.com/static-rsc-4/EUd\\_oanFIHHjSLa7SrY8Frre3RrwIE5BkAHE-EnWcP8sLk1V5zO](https://images.openai.com/static-rsc-4/EUd_oanFIHHjSLa7SrY8Frre3RrwIE5BkAHE-EnWcP8sLk1V5zO)  
[https://images.openai.com/static-rsc-4/y0q9jquQ3zHB\\_xTBSwn6xessJoc8hoLJve8T4IX5xKKfnSkCqV](https://images.openai.com/static-rsc-4/y0q9jquQ3zHB_xTBSwn6xessJoc8hoLJve8T4IX5xKKfnSkCqV)

### Die 5 Farben:

- ◦ Weiß → Ordnung, Schutz, viele kleine Kreaturen
- ☐ Blau → Kontrolle, Karten ziehen, Tricks
- • Schwarz → Opfer, Friedhof, starke Effekte
- ☐ Rot → Schneller Schaden, Chaos
- ☐ Grün → Große Kreaturen, viel Mana

☐ Tipp für Kinder:

“ Rot = Angriff ✕  
Grün = große Monster ☐

---

## ? Kapitel 4: Aufbau einer Karte

<https://images.openai.com/static-rsc-4/riyByJLEQSD3-f3A3-kM96G42Iajryjn45GiXyw8MgWv86SQi-qZ>  
[https://images.openai.com/static-rsc-4/HnnHXccgMe1gZwVw61Z1u\\_LDlkvHL7cUIbIHDVViyMD1W9yC](https://images.openai.com/static-rsc-4/HnnHXccgMe1gZwVw61Z1u_LDlkvHL7cUIbIHDVViyMD1W9yC)

### Teile einer Karte

1. **Name**
  2. **Mana-Kosten** (oben rechts)
  3. **Kartentyp**
  4. **Textfeld (Fähigkeiten)**
  5. **Angriff / Verteidigung** (nur Kreaturen)
  6. **Seltenheit (Symbol)**
-

# ? Kapitel 5: Kartentypen

## ? Kreaturen

- Kämpfen für dich
- haben Angriff/Verteidigung (z.B. 3/2)

## ? Zauber (Sorcery)

- Einmaliger Effekt
- nur in deinem Zug spielbar

## ? Spontanzauber (Instant)

- jederzeit spielbar (auch im Gegnerzug!)

## ? Verzauberungen

- bleiben im Spiel
- geben dauerhafte Effekte

## ? Artefakte

- Gegenstände mit Effekten

## ? Länder

- liefern Mana (wichtigste Karten!)

---

# ? Kapitel 6: Was ist Mana?

[https://images.openai.com/static-rsc-4/wh\\_HQxL1AqqncPaErWB6JwZY2aQyfFrnIPI1mM0CPcYhAZIrpq](https://images.openai.com/static-rsc-4/wh_HQxL1AqqncPaErWB6JwZY2aQyfFrnIPI1mM0CPcYhAZIrpq)

[https://images.openai.com/static-rsc-4/y0q9jquQ3zHB\\_xTBSwn6xessJoc8hoLJve8T4IX5xKKnfnSkCqV](https://images.openai.com/static-rsc-4/y0q9jquQ3zHB_xTBSwn6xessJoc8hoLJve8T4IX5xKKnfnSkCqV)

[https://images.openai.com/static-rsc-4/C7pKtVd2FNn4BOpSase\\_ZWIdxNa61ujuqDS1g7bKAQUL9Jt4M](https://images.openai.com/static-rsc-4/C7pKtVd2FNn4BOpSase_ZWIdxNa61ujuqDS1g7bKAQUL9Jt4M)

## Erklärung

Mana ist die Energie zum Spielen von Karten.

## Beispiel:

- Wald → gibt grünes Mana
- Gebirge → gibt rotes Mana

☐ Regel:

- Pro Zug darfst du **1 Land legen**
- 

## ? Kapitel 7: Spielablauf (Runden)

### Ein Zug besteht aus:

1. Karte ziehen
2. Land spielen
3. Zauber wirken
4. Angreifen
5. Zug beenden

☐ Wichtig:

- Kreaturen können erst **nächsten Zug angreifen** (außer mit Eile)
- 

## ? Kapitel 8: Kämpfen (Combat)

[https://images.openai.com/static-rsc-4/gwVyYb3EHaQ\\_ttN5sSnlYnyPHw-SNiKPkqflfvFsluRvHLdzlguKf](https://images.openai.com/static-rsc-4/gwVyYb3EHaQ_ttN5sSnlYnyPHw-SNiKPkqflfvFsluRvHLdzlguKf)

<https://images.openai.com/static-rsc-4/Q8E3M8FsWW-YSrgMkn0Rn9iKN8sOCrHGR8hkhsBI33LPS8PN>

### Ablauf

1. Angreifer bestimmen
2. Gegner blockt
3. Schaden wird verteilt

## Beispiel

- 3/3 greift an
  - 2/2 blockt → stirbt
  - 3/3 überlebt mit Schaden
- 

# ? Kapitel 9: Fähigkeiten (wichtig!)

## Häufige Keywords

### ?? Flugfähigkeit (Flying)

- Kann nur von fliegenden Kreaturen geblockt werden

### ? Eile (Haste)

- Kann sofort angreifen

### ? Wachsamkeit (Vigilance)

- Greift an, ohne zu tappen

### ?? Todesberührung (Deathtouch)

- 1 Schaden reicht zum Töten

### ?? Lebensverknüpfung (Lifelink)

- Du bekommst Leben dazu

☐ Tipp:

“ Diese Begriffe immer einzeln erklären + Beispiele zeigen

---

# ? Kapitel 10: Ein Beispiel-Spiel

## Mini-Szenario

Spieler A:

- 10 Leben
- 1 Kreatur (3/3)

Spieler B:

- 10 Leben
- 1 Kreatur (2/2)

→ A greift an

→ B blockt

→ Ergebnis:

- 2/2 stirbt
- 3/3 überlebt

---

## ? Kapitel 11: Deck bauen (einfach erklärt)

### Regeln (vereinfacht)

- mindestens 60 Karten
- ca.:
  - 24 Länder
  - 20 Kreaturen
  - 16 Zauber

☐☐ Für Kinder:

“ Weniger Farben = einfacher!

---

## ? Kapitel 12: Tipps für Anfänger

- Starte mit **2 Farben max**
  - Spiele langsam
  - Lies jede Karte genau
  - Fehler sind normal ☐☐
-

Revision #1

Created 2026-04-26 16:32:31 UTC by admin-liska

Updated 2026-04-26 16:32:46 UTC by admin-liska