

# Allgemein

- [Was ist Magic the Gathering?](#)
- [Spielarten \(Formate\)](#)

# Was ist Magic the Gathering?

## Kapitel 1: Was ist Magic the Gathering?

<https://images.openai.com/static-rsc-4/wuaR8DaUdJX9qEihCPYVxCoReQKAKFmbvNGYg08oYV47Bn2l>

### Inhalt

Magic ist ein Kartenspiel, bei dem du:

- gegen einen Gegner spielst
- Zauber wirkst
- Kreaturen beschwörst
- versuchst, die Lebenspunkte des Gegners auf **0** zu bringen

### Grundidee einfach erklärt

“ Du bist ein Zauberer (Planeswalker) und kämpfst mit Magie.

## ? Kapitel 2: Ziel des Spiels

### Inhalt

- Jeder Spieler startet mit **20 Lebenspunkten**
- Wer zuerst auf **0 Leben fällt, verliert**

### Weitere Gewinnmöglichkeiten (vereinfacht)

- Gegner hat keine Karten mehr
- Spezialeffekte

---

# ? Kapitel 3: Die Farben der Magie

[https://images.openai.com/static-rsc-4/EUd\\_oanFIHHjSLa7SrY8Frre3RrwIE5BkAHE-EnWcP8sLk1V5zO](https://images.openai.com/static-rsc-4/EUd_oanFIHHjSLa7SrY8Frre3RrwIE5BkAHE-EnWcP8sLk1V5zO)  
[https://images.openai.com/static-rsc-4/y0q9jquQ3zHB\\_xTBSwn6xessJoc8hoLJve8T4IX5xKKnfnSkCqV](https://images.openai.com/static-rsc-4/y0q9jquQ3zHB_xTBSwn6xessJoc8hoLJve8T4IX5xKKnfnSkCqV)

## Die 5 Farben:

- ◦ Weiß → Ordnung, Schutz, viele kleine Kreaturen
- ☐ Blau → Kontrolle, Karten ziehen, Tricks
- • Schwarz → Opfer, Friedhof, starke Effekte
- ☐ Rot → Schneller Schaden, Chaos
- ☐ Grün → Große Kreaturen, viel Mana

☐ Tipp für Kinder:

“ Rot = Angriff ✕  
Grün = große Monster ☐

---

# ? Kapitel 4: Aufbau einer Karte

<https://images.openai.com/static-rsc-4/riyByJLEQSD3-f3A3-kM96G42Iajryjn45GiXyw8MgWv86SQi-qZ>  
[https://images.openai.com/static-rsc-4/HnnHXccgMe1gZwVw61Z1u\\_LDlkvHL7cUIbIHDVViyMD1W9yC](https://images.openai.com/static-rsc-4/HnnHXccgMe1gZwVw61Z1u_LDlkvHL7cUIbIHDVViyMD1W9yC)

## Teile einer Karte

1. **Name**
2. **Mana-Kosten** (oben rechts)
3. **Kartentyp**
4. **Textfeld (Fähigkeiten)**
5. **Angriff / Verteidigung** (nur Kreaturen)
6. **Seltenheit (Symbol)**

---

# ? Kapitel 5: Kartentypen

## ? Kreaturen

- Kämpfen für dich
- haben Angriff/Verteidigung (z.B. 3/2)

## ? Zauber (Sorcery)

- Einmaliger Effekt
- nur in deinem Zug spielbar

## ? Spontanzauber (Instant)

- jederzeit spielbar (auch im Gegnerzug!)

## ? Verzauberungen

- bleiben im Spiel
- geben dauerhafte Effekte

## ? Artefakte

- Gegenstände mit Effekten

## ? Länder

- liefern Mana (wichtigste Karten!)

---

## ? Kapitel 6: Was ist Mana?

[https://images.openai.com/static-rsc-4/wh\\_HQxL1AqqncPaErWB6JwZY2aQyfFrnIPI1mM0CPcYhAZIrpq](https://images.openai.com/static-rsc-4/wh_HQxL1AqqncPaErWB6JwZY2aQyfFrnIPI1mM0CPcYhAZIrpq)  
[https://images.openai.com/static-rsc-4/y0q9jquQ3zHB\\_xTBSwn6xessJoc8hoLJve8T4IX5xKKnfnSkCqV](https://images.openai.com/static-rsc-4/y0q9jquQ3zHB_xTBSwn6xessJoc8hoLJve8T4IX5xKKnfnSkCqV)  
[https://images.openai.com/static-rsc-4/C7pKtVd2FNn4BOPSAse\\_ZWldxNa61ujuqDS1g7bKAQUL9Jt4M](https://images.openai.com/static-rsc-4/C7pKtVd2FNn4BOPSAse_ZWldxNa61ujuqDS1g7bKAQUL9Jt4M)

## Erklärung

Mana ist die Energie zum Spielen von Karten.

## Beispiel:

- Wald → gibt grünes Mana
- Gebirge → gibt rotes Mana

☐ Regel:

- Pro Zug darfst du **1 Land legen**
- 

## ? Kapitel 7: Spielablauf (Runden)

### Ein Zug besteht aus:

1. Karte ziehen
2. Land spielen
3. Zauber wirken
4. Angreifen
5. Zug beenden

☐ Wichtig:

- Kreaturen können erst **nächsten Zug angreifen** (außer mit Eile)
- 

## ? Kapitel 8: Kämpfen (Combat)

[https://images.openai.com/static-rsc-4/gwVyYb3EHaQ\\_ttN5sSnIYNyPHw-SNiKPkqflfvFsluRvHLdzlguKt](https://images.openai.com/static-rsc-4/gwVyYb3EHaQ_ttN5sSnIYNyPHw-SNiKPkqflfvFsluRvHLdzlguKt)

<https://images.openai.com/static-rsc-4/Q8E3M8FsWW-YSrgMkn0Rn9iKN8sOCrHGR8hkhsBI33LPS8PN>

### Ablauf

1. Angreifer bestimmen
2. Gegner blockt
3. Schaden wird verteilt

### Beispiel

- 3/3 greift an
- 2/2 blockt → stirbt
- 3/3 überlebt mit Schaden

---

# ? Kapitel 9: Fähigkeiten (wichtig!)

## Häufige Keywords

### ?? Flugfähigkeit (Flying)

- Kann nur von fliegenden Kreaturen geblockt werden

### ? Eile (Haste)

- Kann sofort angreifen

### ? Wachsamkeit (Vigilance)

- Greift an, ohne zu tappen

### ?? Todesberührung (Deathtouch)

- 1 Schaden reicht zum Töten

### ?? Lebensverknüpfung (Lifelink)

- Du bekommst Leben dazu

☐ Tipp:

“ Diese Begriffe immer einzeln erklären + Beispiele zeigen

---

# ? Kapitel 10: Ein Beispiel-Spiel

## Mini-Szenario

Spieler A:

- 10 Leben
- 1 Kreatur (3/3)

Spieler B:

- 10 Leben
- 1 Kreatur (2/2)

→ A greift an  
→ B blockt  
→ Ergebnis:

- 2/2 stirbt
  - 3/3 überlebt
- 

## ? Kapitel 11: Deck bauen (einfach erklärt)

### Regeln (vereinfacht)

- mindestens 60 Karten
- ca.:
  - 24 Länder
  - 20 Kreaturen
  - 16 Zauber

☐☐ Für Kinder:

“ Weniger Farben = einfacher!

---

## ? Kapitel 12: Tipps für Anfänger

- Starte mit **2 Farben max**
- Spiele langsam
- Lies jede Karte genau
- Fehler sind normal ☐☐

# Spielarten (Formate)

## ? Was sind Spielmodi?

Magic kann auf verschiedene Arten gespielt werden.

Diese nennt man **Spielmodi** oder **Formate**.

☐ Ein Spielmodus bestimmt:

- welche Karten erlaubt sind
  - wie viele Karten im Deck sind
  - wie das Spiel funktioniert
- 

## ? Jumpstart (Perfekt für Anfänger)

<https://images.openai.com/static-rsc-4/wuaR8DaUdJX9qEihCPYVxCoReQKAKFmbvNGYg08oYV47Bn2I>

<https://images.openai.com/static-rsc-4/l8OKBySdKBMGfwbj7U1VxhoG6oieZNwzJeC0hAmmcYbEShW>

[https://images.openai.com/static-rsc-4/BdAxCow8d-l48lY6r1vH5MuU-76YeAGq8\\_N5MLLj2EjZ7AGQ3r](https://images.openai.com/static-rsc-4/BdAxCow8d-l48lY6r1vH5MuU-76YeAGq8_N5MLLj2EjZ7AGQ3r)

## Erklärung

- Du nimmst **2 Jumpstart-Packs**
- Mischst sie zusammen
- → Fertiges Deck!

## Vorteile

- Sehr einfach ☐☐
- Schnell spielbereit
- Kein Deckbau nötig

☐☐ Ideal für deinen Sohn!

---

## ? Commander (Sehr beliebt)

[https://images.openai.com/static-rsc-4/ajSiFgblSrbIlgDAN1f7c2tt6CGNJxwu8n3fGHR4WmF5-HpFLki\\_ol](https://images.openai.com/static-rsc-4/ajSiFgblSrbIlgDAN1f7c2tt6CGNJxwu8n3fGHR4WmF5-HpFLki_ol)  
[https://images.openai.com/static-rsc-4/-JReecIPlwzvHfE9JvsirT0PRiEM\\_jkU03ol2V4QNS2Ur9AzY9KJgc](https://images.openai.com/static-rsc-4/-JReecIPlwzvHfE9JvsirT0PRiEM_jkU03ol2V4QNS2Ur9AzY9KJgc)  
<https://images.openai.com/static-rsc-4/V5pW--IBM35Mqlei3Z-EuRLaSycwHkkaPOQkuVeWHJzHxikTLP>

## Erklärung

- Du hast einen **Commander** (dein Anführer)
- Deck besteht aus **100 Karten**
- Jede Karte darf nur **einmal vorkommen**

## Besonderheiten

- Start mit **40 Leben**
- Oft mit **3-4 Spielern**

☐ Vergleich für Kinder:

“ Dein Commander ist wie dein Team-Anführer ☐

## ?? Standard (klassisches Turnier-Spiel)

<https://images.openai.com/static-rsc-4/V5pW--IBM35Mqlei3Z-EuRLaSycwHkkaPOQkuVeWHJzHxikTLP>  
[https://images.openai.com/static-rsc-4/mlrEmQAEXLampYtIDuRvxRS\\_ZIRbS\\_aqfjy3TpQy2X08MOSkU](https://images.openai.com/static-rsc-4/mlrEmQAEXLampYtIDuRvxRS_ZIRbS_aqfjy3TpQy2X08MOSkU)  
[https://images.openai.com/static-rsc-4/FDuGVnoGnpdIn9Licp1MHnDhGgZByD-gzFLXtEQXhCs3ub\\_N8](https://images.openai.com/static-rsc-4/FDuGVnoGnpdIn9Licp1MHnDhGgZByD-gzFLXtEQXhCs3ub_N8)

## Erklärung

- Nur **neue Karten** sind erlaubt
- Ältere Karten fallen irgendwann raus

## Vorteile

- Fair und aktuell
- Gute Balance

☐ Eher für Fortgeschrittene

# ? Modern (grössere Kartenauswahl)

## Erklärung

- Viele alte Karten erlaubt
- Grössere Auswahl als Standard

## Besonderheit

- Stärkere Kombinationen möglich

☐ Etwas komplexer

---

# ? Draft (Karten auswählen und bauen)

[https://images.openai.com/static-rsc-4/DHoRMZjJxeY0h3av8CSx\\_I9nOIEdDcOahDvdxPYZCSQgzaNOu](https://images.openai.com/static-rsc-4/DHoRMZjJxeY0h3av8CSx_I9nOIEdDcOahDvdxPYZCSQgzaNOu)  
[https://images.openai.com/static-rsc-4/ZiflueyT8khjQRJGpPPKYBTO\\_vSMouYCQa4--C4Em16Y4QrJdyo](https://images.openai.com/static-rsc-4/ZiflueyT8khjQRJGpPPKYBTO_vSMouYCQa4--C4Em16Y4QrJdyo)  
<https://images.openai.com/static-rsc-4/uBgOdzUfPvu4DcPXYKYt3xbZOPjcpyjyEtTamBDdd0gzQDyU3>

## Erklärung

- Jeder öffnet Karten-Packs
- Wählt Karten aus
- Gibt den Rest weiter

## Danach

- Baust du dein eigenes Deck

☐ Sehr spannend, aber anspruchsvoll

---

# ? Sealed (Deck aus Boostern bauen)

## Erklärung

- Du bekommst mehrere Booster

- Baust daraus dein Deck

☐ Zufällig, aber fair